



CAMPUS
DES MÉTIERS
ET DE L'ARTISANAT
NORD-ET-LOIRE



LIVRET D'ACCUEIL HÉBERGEMENT

CAMPUS DES MÉTIERS ET DE L'ARTISANAT 37



SOMMAIRE

A qui puis-je m'adresser ?	P.1
Comment me repérer au Campus ?	P.1
Comment s'inscrire dans une chambre ?	P.2
Comment régler sa pension ?	P.2
Où mettre ses bagages ?	P.3
Où se restaurer ?	P.3
Comment se passe la semaine ?	P.4
Comment fonctionne l'internat ?	P.5
De quoi ai-je besoin à l'internat ?	P.5
Quelles sont les règles de vie ?	P.6
Le service animation	P.7
L'association FASE	P.8
Les salles d'activités	P.8
Le bureau des animateurs	P.9
Les projets et sorties	P.9
Infos pratiques	P.10

À QUI PUIS-JE M'ADRESSER ?



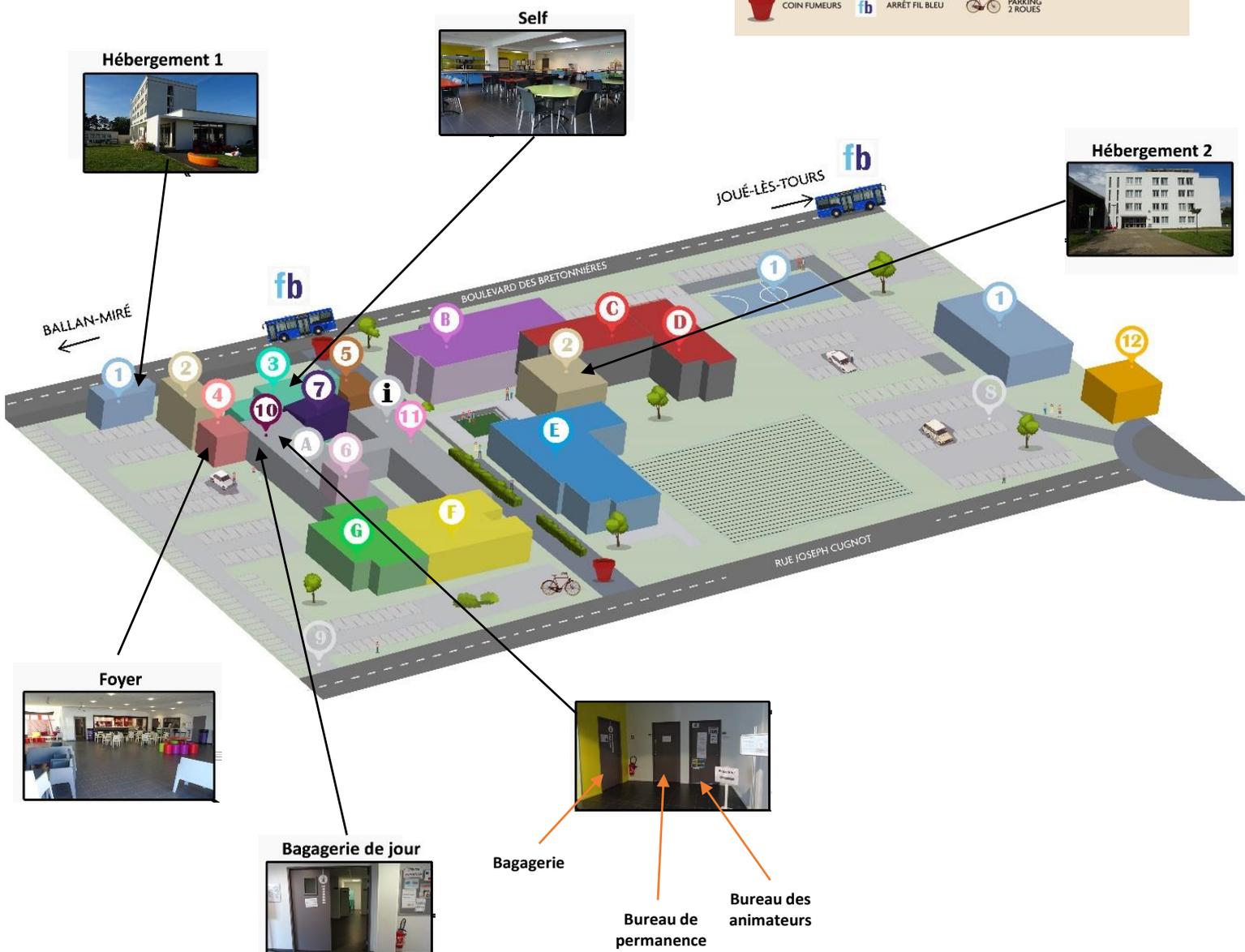
Accueil du Campus (en journée)
02 47 78 47 00

Service animation/hébergement (journée et soirée)
02 47 78 47 11

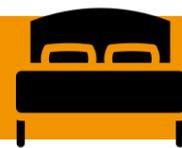
Damien JOGUET – Responsable du Service éducation
02 47 78 50 61

COMMENT ME REPÉRER AU CAMPUS ?

1	SALLE DE SPORT	2	HÉBERGEMENT	3	SELF	4	FOYER
5	SALLE POLYVALENTE	6	CDR	7	AMPHITHÉÂTRE	8	ENTREE PARKING APPRENTIS
9	ENTREE PARKING PERSONNEL	10	ANIMATION	11	MÉDIATION	12	ATELIER AIDE À DOMICILE
i	ACCUEIL & ADMINISTRATION	A	BÂTIMENT A	B	BEAUTÉ ET BIEN-ÊTRE	C	MANAGEMENT, COMMERCE ET SERVICES
D	BÂTIMENT D & CFA PHARMACIE	E	MÉCANIQUE	F	MÉTIERS DE BOUCHE	G	MÉTIERS D'ART ET DU CUIR
	COIN FUMEURS	fb	ARRÊT FIL BLEU				PARKING 2 ROUES



COMMENT S'INSCRIRE DANS UNE CHAMBRE ?



POUR LES MINEURS ET MAJEURS – HEBERGEMENT 1

A 17h40 au foyer (une file pour garçons et une pour filles).

UNIQUEMENT POUR LES MAJEURS – HEBERGEMENT 2

De 11h à 11h30 au bureau des animateurs

De 13h à 13h30 au bureau des animateurs

A 17h40 devant l'entrée du self

Pendant la semaine :

Le paiement de la pension se fait à l'accueil du Campus en journée et au bureau des animateurs à partir de 17h40. **Si vous n'avez pas votre carte apprenti** : Vous devez passer par l'accueil pour régler votre pension. Il vous sera fourni un billet jaune qui vous servira pour vous inscrire à l'internat et passer au self. (Si vous rencontrez des difficultés financières vous pouvez vous adresser à l'accueil du Campus.)

COMMENT RÉGLER SA PENSION ?



Le montant de la **pension hebdomadaire (91,80€)** comprend :

- 9 repas
- 4 nuitées
- 4 petits déjeuners
- Les draps, alèses et couvertures

Vous avez la possibilité de régler :

- Par **chèque** (nom et section au dos)
- En **espèces**
- Par **carte bancaire** (le lundi de 11h à 11h30 ou de 13h à 13h30) au bureau des animateurs. En dehors de ces horaires, il faudra régler par carte bancaire à l'accueil aux pauses

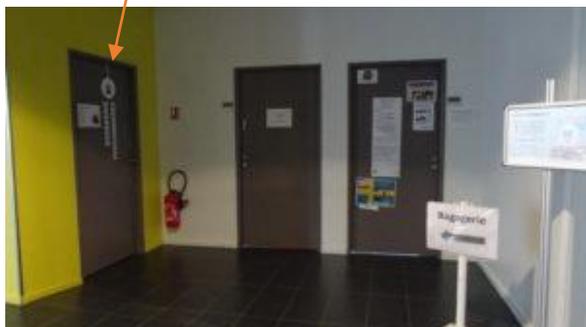


OÙ METTRE SES BAGAGES ?



Bagagerie des internes

A proximité du bureau des animateurs



HORAIRES



Lundi : 11h à 11h30 / 17h40 à 18h30

Vendredi : 7h à 8h30 / 12h25 à 12h35 / 13h30 à 13h40 / 15h20 à 15h40

Bagagerie de journée



Des **casiers de jour** sont à votre disposition. Vous devez apporter un cadenas pour disposer d'un casier (en vente à la cafétéria du Campus)

OÙ SE RESTAURER ?



La restauration proposée au Campus est un système de **self**.

Vous y trouverez un choix de **plats diversifiés** et des préparations des apprentis (boulangers, charcutiers, traiteurs, chocolatiers...).

HORAIRES



Petit-déjeuner

7h20 à 8h30

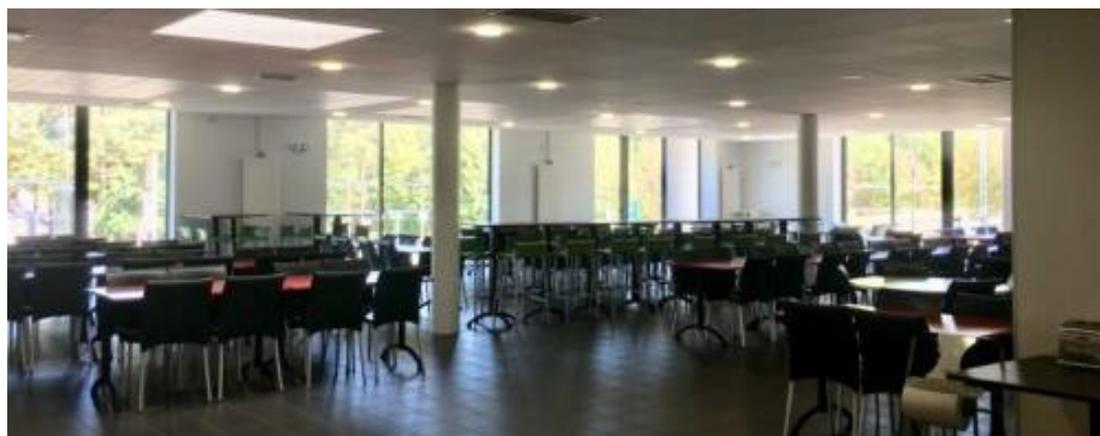
Déjeuner

12h30 à 13h30

Diner

18h30 à 19h30

Il est possible de **réserver un plateau** pour les activités sportives ou les rendez-vous médicaux auprès des animateurs. Si vous avez un **régime particulier**, vous pouvez en informer le chef cuisinier (végétarien, sans porc...).



COMMENT SE PASSE LA SEMAINE ?

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Matin	11h-11h30 Ouverture bagagerie  Inscription majeurs Héb.2	8h30 Fermeture des hébergements	8h30 Fermeture des hébergements	8h30 Fermeture des hébergements	7h30 Inventaires Ouverture bagagerie 
12h30 – 13h30					
13h15	13h-13h25 Inscription Majeurs Héb.2 				Ouverture bagagerie 
15h20					Ouverture bagagerie 
17h40	Ouverture des hébergements et de la bagagerie Inscription dans les chambres Sortie des majeurs	Ouverture des hébergements Sortie des majeurs	Ouverture des hébergements Sortie des mineurs autorisés Sortie des majeurs	Ouverture des hébergements Sortie des majeurs	
18h30					
20h – 22h	Animation au foyer	Sorties et animation au foyer	Animation au foyer	Sorties et animation au foyer	
22h	Fermeture du foyer et des salles d'activités	Fermeture du foyer et des salles d'activités	Fermeture du foyer et des salles d'activités	Fermeture du foyer et des salles d'activités	
22h30	Fin des douches	Fin des douches	Fin des douches	Fin des douches	
22h45	Fin des sorties autorisées	Fin des sorties autorisées	Fin des sorties autorisées	Fin des sorties autorisées	

COMMENT FONCTIONNE L'INTERNAT ?

Accès : Le Campus propose **deux hébergements** dont la taille des chambres varie. Suivant les possibilités et les affinités, vous pourrez choisir votre ou vos colocataires. A chaque semaine de formation, une nouvelle chambre vous sera attribuée.

Ces hébergements ne sont **pas accessibles en journée** mais chaque soir à partir de 17h40 (fin des cours) jusqu'au lendemain matin 8h30, heure de début des cours.

Deux animateurs dorment sur site, un animateur par bâtiment. Ils sont **joignables par téléphone**, les apprentis ont le numéro du service animation sur leur carte d'étudiant.



29 chambres de 3 personnes
31 chambres de 2 personnes
2 chambres individuelles au rez-de-chaussée et des sanitaires à chaque étage, et à l'extrémité du couloir



15 chambres de 4 personnes
3 chambres de 3 personnes
22 chambres individuelles
Des sanitaires à chaque étage en plus des douches dans chacune des chambres

DE QUOI AI-JE BESOIN A L'INTERNAT ?

Vous avez besoin: Serviettes de bain, produits de toilettes et vêtements pour la semaine. Les draps sont fournis ainsi que des couvertures, traversins et alèses.

Une clef par chambre vous est fournie à votre arrivée. Vous devrez la restituer lors de l'inventaire en fin de semaine. (Si la clef est égarée, elle devra être remboursée à hauteur de 32€ par chambre).

Il n'est **pas autorisé** d'amener des appareils électriques à forte consommation car cela peut créer une surcharge électrique non adaptée (Exemple : bouilloire, grille-pain...).

Vous pouvez amener votre multiprise : Pas autorisée



Autorisée



QUELLES SONT LES REGLES DE VIE ?

Comportement

En intégrant un internat, vous vous engagez à vivre une **expérience collective** avec ses avantages et ses contraintes. A votre arrivée, un animateur vous présentera les différentes **règles de l'hébergement** (réunion d'accueil), règles qui seront affichées dans votre chambre et qu'il faudra respecter.

Sorties

Les **apprentis majeurs** peuvent **sortir de l'hébergement de 17h40 à 22h45** chaque jour de la semaine. Pour cela ils remplissent obligatoirement un **cahier de sortie** dès qu'ils sortent et le signent à leur retour (cela permet à l'équipe d'animation de savoir qui est sur le site en cas d'urgence).

Les **apprentis mineurs** peuvent sortir en autonomie, s'ils ont l'**autorisation de leurs parents, le mercredi de 17h40 à 22h45**. Pour cela ils remplissent obligatoirement un **cahier de sortie** dès qu'ils sortent et le signent à leur retour. Ils peuvent également sortir de l'hébergement dans le **cadre des sorties encadrées par les animateurs** (bowling, karting, cinéma...).



LE SERVICE ANIMATION

Il s'adresse à tous les apprentis du Campus et a pour mission la **gestion des hébergements**, **l'accompagnement** et le **suiti des jeunes** et la **découverte culturelle** et **formation citoyenne**.

L'équipe d'animation est là pour vous **accueillir** (au Campus, à l'hébergement) tout au long de la semaine, vous **écouter** et **échanger** sur vos attentes et vos envies (soirées à thème, sorties...).

Elle vous **accompagne** sur différents aspects de votre vie d'apprenti (vie à l'internat, espace de parole, mise en place de projets, animations...).

Elle propose **des projets éducatifs et culturels** sur les temps de formation et en soirée.



Comment ?

Les animateurs mettent en place **des projets en collaboration avec les formateurs et des intervenants extérieurs** : éducation aux médias, projet de prévention des conduites à risque, sensibilisation à l'environnement, lutte contre les discriminations...

Ils vous accompagnent lorsque vous rencontrez des **difficultés personnelles** : écoute et mise en lien avec les collaborateurs du Campus et des partenaires comme l'Espace Santé Jeunes mais aussi d'autres structures telles que la Maison des Adolescents, le Planning Familial...

Nos partenaires





Le Campus est doté d'une association : **le FASE** (Foyer d'Animation Socio-éducatif) **accessible pour tous les apprentis**. Véritable terrain d'exercice de la citoyenneté, le FASE a pour but de créer, organiser et gérer les **activités éducatives, culturelles et sportives** du Campus. L'adhésion est de **5.50€** par année et vous permet d'accéder à plusieurs services.

L'association propose des **sorties et des activités** pour favoriser la rencontre et la convivialité : quizz musical, cinéma, concerts, ateliers culinaires, bowling ...

Vos avantages : pour chaque sortie organisée, l'association prend en charge une partie ou l'ensemble de vos dépenses.

Par exemple : pour une partie de bowling à 6€, le FASE prend en charge 2€, vous payez 4€. Pour une place de spectacle humoriste à 38€, le FASE prend en charge 19€ et vous payez 19€.

LES SALLES D'ACTIVITÉS

Plusieurs **salles d'activités et du matériel** sont à votre disposition : salle TV (qui est aussi une salle détente pour les séances de yoga et sophrologie), salle billard, salle musique et studio d'enregistrement, salle art déco, salle escape Game, salle informatique, salle de sport, terrain couvert, plateau sportif, babyfoot, jeux extérieurs (pétanque, moly, Slack line...), jeux de société, DVD, livres, matériel de cirque, raquettes et filets de badminton, ballons...

Les salles sont accessibles pendant les pauses en journée et toute la soirée de 17h40 à 22h.



LE BUREAU DES ANIMATEURS

Ce bureau vous permet de :

- Emprunter une salle d'activité et du matériel en échange de votre carte étudiant
- Acheter un ticket piscine
- Organiser une sortie ou une activité
- Vous inscrire pour une sortie et en régler le montant
- Venir discuter d'éventuels soucis ou partager votre joie

Un **planning des animations et sorties de la semaine** est disposé dans le foyer et sur les écrans près de la restauration. L'équipe d'animation est toujours là pour vous accueillir et répondre à une question.



LES PROJETS ET SORTIES

Un projet vous tient à cœur ? Vous souhaitez organiser une nouvelle activité ? Les animateurs sont à votre écoute !

Pour organiser une sortie, l'animateur et le jeune remplissent ensemble une **fiche projet** pour détailler **l'organisation de la sortie** : Information sur le type de sortie et la date ; horaires ; nombre de places ; moyens de communication (affiche) ; tarif et participation du jeune et du FASE.

FICHE AIDE PROJET D'ACTIVITE

Activité prévue : PAINTBALL

A quelle date ? 26/11/19

Décrire l'activité (si nécessaire) :

Coordonnées du prestataire (confirmer ou réserver !) : COMPLET!

Pique-nique : Evi

Quel(le) animateur (trice) accompagne l'activité :

Organisation

Lieu et heure de l'activité : 17h10, (2h)

Lieu et heure du rendez-vous : 17h50

Places disponibles : max 20

Nombre de participants (si minibus, 8 personnes minimum) : min 15

Type de transport (si fil bleu/tram, indiquer les horaires A/R) :

Comment je communique sur mon projet : AFFICHE

Budget prévisionnel pour un jeune = 20 €

Combien ça coûte ?		Qui finance l'action ?	
Paintball	20	P. Jeune	12
		P. FASE	8
Total	20	Total	20

Cadre réservé à l'administration	
Coût des tickets	Dépense
Participation des jeunes à la sortie ou à l'activité	Montant facture sortie ou activité
Participation des jeunes au transport	Montant transport

Informations sur le type de sortie et la date

Horaires, nombre de places

Moyens de communication (affiches)

Cadre réservé à l'équipe d'animation

Tarif et participation du jeune et du FASE

Pour vous déplacer :

<https://www.filbleu.fr/>.

L'arrêt le plus proche est Philippe Lebon, les lignes de bus qui y passent sont la ligne 30 et 31.

Pour des idées de sorties à proximité :

Piscine Bulle d'O (tarif préférentiel à 2.50€), Karting indoor, Gadawi Park ; Parkour-freerun.

Vous pouvez aussi emprunter des vélos.

<https://www.leprog.com/>.

Pour faire vos courses :

Vous avez une zone commerciale à proximité du campus (le magasin super U, Mac Donald, les produits du terroir, centrakor...). Une pharmacie est dans le centre-ville de Joué-les Tours (2km).

Page Facebook du FASE :

<https://www.facebook.com/animcampus37>

Site internet du Campus :

<https://www.campusdesmetiers37.fr/vie-au-campus/>

<https://www.campusdesmetiers37.fr/hebergement/>

<https://www.campusdesmetiers37.fr/vie-au-campus/animation-et-culture/>

Découvrez la ville de Tours sur :

<https://www.tours.fr/>